

Índice sistemático

Sumario	5
Prólogo	7
Capítulo 1. Introducción a las redes de ordenadores	9
Objetivos del capítulo	9
1. Historia de las redes de comunicaciones	10
2. Clasificación de las redes de ordenadores	11
2.1. Por el medio de transmisión	11
2.1.1. Cableadas	11
2.1.2. Inalámbricas	12
2.1.2.1. Redes radio	13
2.1.2.2. Satélite	13
2.1.2.3. Wireless LAN (LAN inalámbrica)	14
2.1.2.4. Telefonía móvil	15
2.2. Redes punto a punto/difusión	17
2.2.1. Redes <i>broadcast</i> o de difusión	17
2.2.2. Redes punto a punto	18
2.3. Redes dedicadas o conmutadas	19
2.3.1. Dedicadas	19
2.3.2. Conmutadas	20
2.3.2.1. Conmutación de circuitos	21
2.3.2.2. Conmutación de mensajes	22
2.3.2.3. Conmutación de paquetes	23
2.4. Por su dimensión	28
2.4.1. Redes de área personal (PAN, <i>personal area network</i>)	28
2.4.2. Redes de área local (LAN, <i>local area network</i>)	29
2.4.3. Redes de área metropolitana (MAN, <i>metropolitan area network</i>)	29
2.4.4. Redes de área extensa (WAN, <i>wide area network</i>)	30
3. Proyectos de redes a nivel mundial: proyecto BOINC	30
Conceptos básicos	33
Actividades de repaso	33
Ejercicios voluntarios	34
Referencias bibliográficas	34

Capítulo 2. Modelo de referencia OSI. Internet. Modelo de referencia TCP/IP	35
Objetivos del capítulo	35
1. Modelo OSI de ISO	36
1.1. Introducción a OSI	36
1.2. Estructura	36
1.2.1. Comunicación entre extremos (protocolos)	37
1.2.2. Comunicación entre capas adyacentes (primitivas y servicios)	41
1.3. Niveles y funciones	44
1.3.1. Físico	44
1.3.2. Enlace	45
1.3.3. Red	46
1.3.4. Transporte	47
1.3.5. Sesión	49
1.3.6. Presentación	51
1.3.7. Aplicación	51
2. Internet	52
2.1. Historia	52
2.2. Arquitectura	52
2.3. Organización administrativa	56
2.3.1. ISOC (http://www.isoc.org/internet)	56
2.4. Futuro de internet	61
3. Modelo TCP/IP	64
3.1. Origen	64
3.2. Estructura	64
3.2.1. Niveles	64
3.2.1.1. Capa física y de enlace	65
3.2.1.2. Capa de interred	65
3.2.1.3. Capa de transporte	65
3.2.1.4. Capa de aplicación	66
3.3. Protocolos TCP/IP	66
3.4. Comparación OSI-TCP	66
Conceptos básicos	68
Actividades de repaso	68
Ejercicios voluntarios	69
Referencias bibliográficas	70
Capítulo 3. Técnicas de transmisión	71
Objetivos del capítulo	71
1. Introducción a las técnicas de transmisión	72

2. Técnicas de transmisión	72
2.1. Medios guiados	72
2.1.1. Cables metálicos	73
2.1.2. Par trenzado	74
2.1.3. Cable coaxial	76
2.1.3.1. Conectores del cable coaxial	76
2.1.4. Fibra óptica	78
2.1.4.1. Estructura de la fibra óptica	79
2.1.4.2. Clasificación de la fibra óptica	80
2.1.4.3. Ventanas de funcionamiento	83
2.1.4.4. Dispositivos de fibra óptica	84
2.1.4.5. Fibra óptica frente al cable	85
2.2. Medios inalámbricos	86
2.2.1. Transmisión en bandas de frecuencia	86
2.2.2. Microondas	87
3. Conceptos sobre transmisión de señales	90
3.1. Conceptos sobre propagación de señales	90
3.1.1. Frecuencia	90
3.1.2. Ancho de banda	91
3.1.3. Velocidad de modulación	92
3.1.4. Velocidad de transmisión	92
3.1.5. Conceptos	93
3.1.6. Perturbaciones	94
3.1.7. Ecuación de atenuación	95
3.1.8. Capacidad de un canal	96
3.1.8.1. Canales sin ruido. Teorema de Nyquist	97
3.1.8.2. Canales con ruido. Teorema de Shannon	97
3.2. Modulaciones	98
3.2.1. Técnicas de modulación	98
3.2.1.1. Amplitud (AM)	98
3.2.1.2. Frecuencia (FM)	100
3.2.1.3. Modulación en fase (PM)	101
3.2.1.4. Modulación en amplitud en cuadratura (QAM, <i>quadrature amplitude modulation</i>)	101
3.2.1.5. OFDM (<i>orthogonal frequency division multiplexing</i>) o DMT (<i>discrete multitone modulation</i>)	102
3.2.1.6. DSSS (<i>direct sequence spread spectrum</i>)	103
3.2.1.7. FHSS (<i>frequency hopping spread spectrum</i>)	103
Conceptos básicos	104
Actividades de repaso	104
Referencias bibliográficas	104

Capítulo 4. Nivel de enlace	107
Objetivos del capítulo	107
1. Introducción a la capa de enlace	108
2. Funciones de la capa de enlace	108
3. Entramado	109
4. Control del enlace lógico	109
4.1. Protocolos básicos de control del enlace: <i>simplex</i> , parada y espera	110
4.1.1. Protocolo <i>simplex</i> sin restricciones	110
4.1.2. Protocolo <i>simplex</i> de parada y espera	110
4.1.3. Protocolo <i>piggyback</i>	111
4.2. Protocolos basados en ventana deslizante: GBN, rechazo selectivo	112
5. Control de errores	115
5.1. Detección de errores	115
5.2. Corrección de errores	119
5.2.1. Distancia Hamming	120
6. Control de acceso al medio	121
6.1. Técnicas de contienda: ALOHA simple, ALOHA ranurado, CSMA/CSMA-CD, análisis de peticiones y retardos	121
6.1.1. ALOHA simple	121
6.1.2. ALOHA ranurado	122
6.1.3. CSMA	123
6.1.3.1. CSMA 1 persistente	124
6.1.3.2. CSMA no persistente	124
6.1.3.3. CSMA p-persistente	124
6.1.3.4. CSMA-CD	125
6.2. Técnicas de selección: sondeo/selección, Token Ring, Token Bus	125
6.2.1. Token Ring	126
6.2.2. Token Bus	129
6.3. Técnicas de reserva: mapa de bits, cuenta atrás binaria, MACA	131
6.3.1. Mapa de bits (<i>bitmaps</i>)	131
6.3.2. Protocolo de cuenta atrás binaria	131
6.3.3. MACA (<i>multiple access with collision avoidance</i>)	132
7. Protocolo de enlace en redes	132
7.1. Familia de protocolos de enlace HDLC	132
7.1.1. Características	132
7.1.1.1. Configuración del enlace	133
7.1.2. Formato trama HDLC	133
7.1.3. Descripción de campos	134
7.1.3.1. Dirección	134

7.1.3.2. Control	135
7.1.3.3. Datos	136
7.1.3.4. Checksum	136
7.1.4. Protocolos de la familia HDLC	137
7.2. Nivel de enlace en internet	138
7.2.1. SLIP (<i>serial line IP</i>)	138
7.2.2. PPP (<i>point to point protocol</i>)	139
7.3. Otros protocolos de enlace	141
7.3.1. IEEE 802.3 Ethernet	141
7.3.2. IEEE 802.11 Wireless LAN	144
Conceptos básicos	149
Actividades de repaso	149
Ejercicios voluntarios	149
Referencias bibliográficas	150
Capítulo 5. Nivel de red	151
Objetivos del capítulo	151
1. Introducción al nivel de red	152
2. Protocolo IPv4	152
2.1. Formato del datagrama	153
2.2. Direccionamiento	155
2.2.1. Subnetting	158
2.2.1.1. Subredes	158
2.2.2. Supernetting (CIDR)	160
2.2.3. NAT	162
2.3. Fragmentación	170
2.4. Encaminamiento	173
2.4.1. Destinos directos e indirectos	173
2.4.2. Tabla de encaminamiento IP	174
2.4.3. Principio de optimalidad	174
2.4.4. Algoritmos de encaminamiento	175
2.4.4.1. Grupos de algoritmos de encaminamiento	175
2.4.5. Protocolos de encaminamiento	178
2.4.5.1. Protocolos de <i>routing</i> interno (IGP)	180
2.4.5.2. Protocolos de <i>routing</i> externo (EGP)	183
3. Protocolo IPv6	184
3.1. Formato del datagrama	185
3.1.1. Cabeceras de extensión	186

3.2. Direcciónamiento	187
3.2.1. Notación de direcciones IPv6	188
3.2.2. IPv6 frente a IPv4	189
4. Protocolos de nivel de red	189
4.1. ICMP	190
4.2. ARP	191
4.3. Resolución inversa de direcciones: RARP, DHCP, BOOTP	193
4.3.1. RARP (<i>reverse address resolution protocol</i>)	193
4.3.2. DHCP (<i>dynamic host configuration protocol</i>)	193
4.3.3. BOOTP (<i>bootstrap protocol</i>)	195
Conceptos básicos	197
Actividades de repaso	197
Ejercicios voluntarios	198
Referencias bibliográficas	198
Capítulo 6. Nivel de transporte de datos	201
Objetivos del capítulo	201
1. Introducción al nivel de transporte de datos	202
2. Características	202
3. Funciones	202
3.1. Procedimientos en el nivel de transporte	204
3.1.1. Establecimiento de una conexión	204
3.1.2. Control de flujo y de <i>buffers</i>	205
3.1.3. Multiplexación	208
3.1.4. Recuperación de caídas	209
3.1.5. Liberación de una conexión	209
4. Protocolo de transporte en internet	210
4.1. TCP	210
4.1.1. Formato del segmento TCP	211
4.1.2. Fragmentación en TCP	216
4.1.3. Flujo de datos en TCP	217
4.1.4. Procedimiento de establecimiento y liberación de conexiones	218
4.1.4.1. Procedimiento de establecimiento	218
4.1.4.2. Procedimiento de liberación	219
4.1.5. Control de congestión en TCP	220
4.2. UDP	222
4.2.1. Características de UDP	222
4.2.2. Formato del datagrama UDP	223
4.3. Puertos en el nivel de transporte de TCP/IP	224

Conceptos básicos	226
Actividades de repaso	226
Ejercicios voluntarios	226
Referencias bibliográficas	227
Capítulo 7. Servicios de nivel de aplicación	229
Objetivos del capítulo	229
1. Introducción a los servicios de nivel de aplicación	230
2. Sistema de nombres de dominio (DNS)	230
2.1. El espacio de nombres de dominio jerárquico	231
2.2. Gestión de registros en una zona DNS	233
2.3. Resolución de una consulta a un servidor DNS	234
3. TELNET	234
4. FTP	237
4.1. Autenticación	240
5. SNMP	240
5.1. Base de información de gestión (MIB)	241
5.1.1. MIB-2	244
5.2. SNMPv2	245
5.3. SNMPv3	246
5.4. RMON	246
6. SMTP	247
6.1. Relay de correo	249
6.2. Recepción de correo electrónico en TCP/IP	250
6.3. Formato de mensajes SMTP	252
6.4. Extensiones MIME	253
7. HTTP	254
8. HTML	257
Conceptos básicos	261
Actividades de repaso	261
Ejercicios voluntarios	262
Referencias bibliográficas	262
Capítulo 8. Redes de área local. Interconexión de redes	263
Objetivos del capítulo	263
1. Introducción a las redes de área local	264
2. Características de las redes de área local	265
3. Topología física de una red LAN	267
3.1. Topología en estrella	267

3.2. Topología en bus	268
3.3. Topología en anillo	268
3.4. Topología en malla/grafa/red o completa	268
3.5. Topología en árbol	269
3.6. Topología híbrida	269
4. Topología lógica de una red LAN	269
4.1. Redes Ethernet	269
4.2. Redes Token Ring	270
4.3. Redes Token Bus	270
5. Componentes de una red local	270
6. Dispositivos de interconexión de redes	272
6.1. Repetidores	272
6.2. Concentradores o <i>hubs</i> (funciones/características/niveles de operación/tipos)	272
6.3. Puentes o <i>bridges</i>	273
6.4. Comutadores o <i>switches</i>	274
6.5. Enrutadores o <i>routers</i>	275
6.6. Pasarelas o <i>gateways</i>	275
Conceptos básicos	276
Actividades de repaso	276
Ejercicios voluntarios	277
Referencias bibliográficas	277
Capítulo 9. Redes de área extensa	279
Objetivos del capítulo	279
1. Introducción a las redes de área extensa	280
2. Frame Relay	282
2.1. Características de Frame Relay	282
2.2. Arquitectura Frame Relay	283
2.3. Protocolo LAPF	284
2.4. Control de congestión y caudal mínimo garantizado	285
3. ATM	287
3.1. Características de ATM	288
3.2. Arquitectura de protocolos	289
3.2.1. Nivel físico	290
3.2.2. Nivel ATM	291
3.2.3. Nivel AAL	293
3.2.4. Protocolos superiores	295
Conceptos básicos	296
Actividades de repaso	296
Ejercicios voluntarios	297
Referencias bibliográficas	297

Capítulo 10. Seguridad en redes	299
Objetivos del capítulo	299
1. Introducción a la seguridad en redes de comunicaciones	300
2. Protocolos de seguridad	302
2.1. SSL (<i>Secure Socket Layer</i>)	302
2.1.1. Fases de SSL	304
2.2. IPSec	307
2.2.1. Descripción del protocolo IPSec	308
2.2.1.1. El protocolo AH	309
2.2.1.2. El protocolo ESP	309
2.2.2. Modos de transporte y túnel	311
3. Cortafuegos	312
3.1. Tipos de cortafuegos	313
3.1.1. Primera generación. Cortafuegos de filtrado de paquetes	313
3.1.2. Segunda generación. Cortafuegos con inspección de estado	315
3.1.3. Tercera generación. Cortafuegos a nivel de aplicación	315
3.1.3.1. <i>Reverse proxy</i>	317
3.1.4. Cuarta generación. Cortafuegos de filtrado dinámico de paquetes	317
3.2. Arquitecturas de seguridad basadas en cortafuegos	318
3.2.1. Cortafuegos de filtrado de paquetes (<i>screened router</i>)	318
3.2.2. Nodo con doble interfaz (<i>dual-homed host</i>)	318
3.2.3. <i>Screened host</i>	318
3.2.4. <i>Screened subnet</i> (DMZ)	319
4. Redes privadas virtuales	319
4.1. Elementos de una conexión VPN	320
4.2. Mecanismos de <i>tunneling</i>	322
4.3. Tipos de VPN	322
4.4. Funcionamiento de una VPN	322
Conceptos básicos	325
Actividades de repaso	325
Ejercicios voluntarios	326
Referencias bibliográficas	326

032024