

Índice sistemático

Sumario	5
Prólogo	7
Nómina de autores	9
Listado de siglas y acrónimos	11
Capítulo 1. El ecosistema educativo y su relación con la innovación a través de las metodologías, la organización, los recursos y la evaluación	13
Objetivos del capítulo	13
1. Introducción	14
2. El ecosistema educativo	14
3. La innovación educativa como motor de cambio y adaptación en el ecosistema educativo	15
4. Subsistema «metodologías»	16
5. Subsistema «organización»	17
6. Subsistema «recursos»	18
7. Subsistema «evaluación»	19
Conceptos básicos	21
Actividades de repaso	22
Referencias bibliográficas	23
Capítulo 2. Metodologías para la innovación educativa	25
Objetivos del capítulo	25
1. Introducción	26
2. El marco conceptual de las competencias	26
3. Metodologías activas	30
4. Aprendizaje cooperativo	31
4.1. Concepto y características del aprendizaje cooperativo	31
4.2. Grupos de aprendizaje cooperativo	33
4.3. Asignación de roles	34

4.4. Cuaderno de equipo y planes de equipo	36
4.5. Organización del aula	36
4.6. Incorporación de la metodología en el aula	37
4.7. Aprendizaje cooperativo versus aprendizaje colaborativo	38
5. Gamificación	38
5.1. Concepto de «gamificación»	39
5.1.1. Aprendizaje basado en juegos	40
5.1.2. Juegos serios	40
5.2. Incorporación de la metodología en el aula	40
6. Aula invertida o <i>flipped classroom</i>	42
6.1. Concepto de «aula invertida»	43
6.2. Principios fundamentales del <i>flipped classroom</i>	43
6.3. <i>Flipped classroom</i> y taxonomía de Bloom	44
6.4. El rol del docente y del alumno	45
7. Aprendizaje basado en proyectos	47
7.1. Concepto de «aprendizaje basado en proyectos»	48
7.2. Características del aprendizaje basado en proyectos	48
7.3. Rol del docente y de los alumnos	49
7.4. Fases de implementación del aprendizaje basado en proyectos	50
8. Aprendizaje basado en problemas	52
8.1. Concepto de «aprendizaje basado en problemas»	52
8.2. Principios del aprendizaje basado en problemas	52
8.3. Implementación de la metodología del aprendizaje basado en problemas	53
8.4. Aprendizaje basado en problemas versus aprendizaje basado en proyectos ...	55
9. Aprendizaje-servicio	56
9.1. Concepto de «aprendizaje-servicio»	57
9.2. Fases de implementación de un proyecto de aprendizaje-servicio	58
9.3. Tipos de proyectos de aprendizaje-servicio	59
9.4. La evaluación en los proyectos de aprendizaje-servicio	60
Conceptos básicos	62
Actividades de repaso	63
Referencias bibliográficas	64

Capítulo 3. Recursos y herramientas como elementos para el diseño, el desarrollo y la evaluación de proyectos de innovación	71
Objetivos del capítulo	71
1. Introducción	72
2. Medios, materiales y recursos didácticos.....	72
3. Clasificación de los materiales, de los medios y de los recursos atendiendo a su modalidad simbólica	73
4. Clasificación de los materiales, de los medios y de los recursos atendiendo a su naturaleza tecnológica	75
5. Algunas ideas que se deben tener en cuenta para la incorporación de los recursos y de los medios en los procesos de enseñanza-aprendizaje innovadores	77
6. Reflexiones y consideraciones respecto a la tecnología	79
Conceptos básicos	81
Actividades de repaso	81
Referencias bibliográficas	82
Capítulo 4. Reimaginando el ecosistema escolar: la configuración del espacio para la innovación educativa	85
Objetivos del capítulo	85
1. Introducción	86
2. La organización espacial de los centros educativos como factor de innovación educativa	87
2.1. Cómo leer y transformar los espacios educativos	88
2.2. Habitar el aprendizaje: innovación educativa desde la transformación del espacio escolar	92
3. El tercer educador: el espacio como agente educativo en Educación Secundaria	94
3.1. Otra educación es posible: el poder del aula	96
3.1.1. Una innovación con tecnología en espacios educativos: Proyecto Future Classroom.....	99
Conceptos básicos	102
Actividades de repaso	103
Referencias bibliográficas	103
Capítulo 5. La evaluación como elemento para el diseño, el desarrollo y la valoración de proyectos de innovación	105
Objetivos del capítulo	105

1. Introducción	106
2. Definición de «evaluación»	107
2.1. Tipos de evaluación según el objetivo perseguido	108
3. Evaluación de las competencias	109
3.1. Finalidad formativa	110
3.2. Integración de conocimientos, procedimientos y actitudes	111
3.3. Orientación a resultados	111
3.4. Carácter individualizado	111
3.5. Referencia a criterios	112
3.6. Contextualización	113
3.7. Carácter cualitativo	114
3.8. Evaluación continua	114
3.9. Uso de metodologías activas	114
3.10. Roles	115
3.11. Evidencias	115
3.12. Medición	116
4. Instrumentos para la evaluación	116
4.1. La rúbrica	116
4.2. Otros instrumentos de evaluación	118
5. Agentes de la evaluación	119
6. Una experiencia innovadora de evaluación educativa	121
Conceptos básicos	122
Actividades de repaso	122
Referencias bibliográficas	124
Capítulo 6. Evaluación de proyectos de innovación educativos	129
Objetivos del capítulo	129
1. El entorno de la innovación	130
2. Cultura favorable a la innovación	132
3. Conocimientos, capacidades y motivación	132
4. Gestión de la innovación	133
5. Identificación de recursos e impulsores de la innovación	134
6. El capital humano en la educación	134

7. Principios básicos para la selección de indicadores	135
8. Herramientas para la medición de la innovación educativa	136
Conceptos básicos	139
Actividades de repaso	139
Casos planteados	140
Referencias bibliográficas	142
Capítulo 7. Metodología y epistemología de la investigación en educación	145
Objetivos del capítulo	145
1. El método científico	146
1.1. El conocimiento científico	146
1.2. ¿Qué es el método científico?	146
1.3. Tipos de métodos científicos	147
2. La investigación educativa	148
3. El proceso de investigación educativa	150
3.1. Fases de la investigación educativa	150
3.2. El informe final	153
4. Metodologías en investigación educativa	156
4.1. Metodología cuantitativa	156
4.2. Metodología cualitativa	157
4.3. Metodología mixta	158
5. La ética en la investigación	159
Anexo 1. Modelo de consentimiento informado	162
Anexo 2. Modelo de consentimiento de madre/padre/representante legal	163
Conceptos básicos	164
Actividades de repaso	164
Referencias bibliográficas	165
Capítulo 8. Diseño y desarrollo de proyectos de investigación desde un enfoque cualitativo	167
Objetivos del capítulo.....	167

1. ¿Qué es la investigación cualitativa?	168
2. Características de la investigación cualitativa	168
3. Métodos de investigación educativa	170
4. Técnicas de investigación cualitativa	174
Conceptos básicos	183
Actividades de repaso	183
Referencias bibliográficas	185
Capítulo 9. Diseño y desarrollo de proyectos de investigación desde un enfoque cuantitativo	187
Objetivos del capítulo	187
1. ¿Qué es la investigación cuantitativa?	188
2. Clasificación de los diseños de investigación cuantitativa	189
3. Tipos de diseños de investigación atendiendo a la intervención del investigador	192
3.1. Estudios no experimentales (preexperimentales o correlacionales)	192
3.2. Método cuasiexperimental	196
3.3. Diseño experimental	198
4. Método descriptivo	202
4.1. Características de la investigación descriptiva	203
4.2. La observación en la investigación descriptiva	204
5. Técnicas de recogida y análisis de datos	206
5.1. Recogida de datos	207
5.1.1. Instrumentos de la observación.....	208
5.1.2. Encuestas y cuestionarios	209
5.1.2.1. Procedimiento de la encuesta	210
5.2. Análisis de datos	215
5.2.1. Estadística descriptiva	216
5.2.2. Estadística inferencial	219
Anexo. Infografía resumen del capítulo	221
Conceptos básicos	222
Ejercicios de repaso	222
Referencias bibliográficas	223

Capítulo 10. Búsquedas bibliográficas para la investigación educativa	225
Objetivos del capítulo	225
1. Búsqueda de información	226
1.1. Seleccionar el tema de estudio	226
1.2. Palabras clave y tesauros	228
1.3. Búsqueda en bases de datos	229
1.4. Bases de datos especializadas	231
1.5. Buscadores y metabuscadores	232
2. Evaluación de la información	233
2.1. Criterios para evaluar la información	234
Conceptos básicos	236
Actividades de repaso	236
Referencias bibliográficas	237

